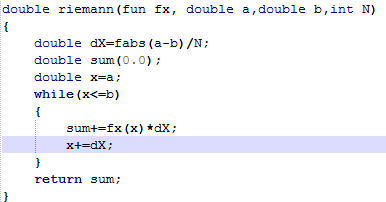
**Métodos de Integración**

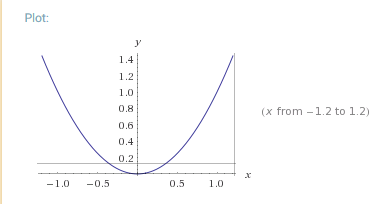
**Por : Rómulo Walter Condori Bustincio**

1. **Sumatoria de Riemann**

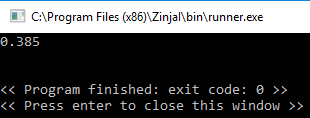
Para probar el algoritmo,



utilizaremos la siguiente función, con los límites de integración de 0 a 1, y 10 regiones,

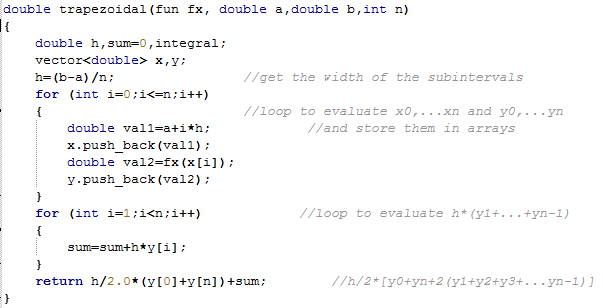


Obteniendo el siguiente resultado:

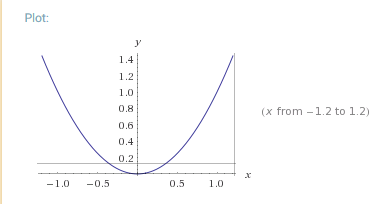


1. **Método del trapecio**

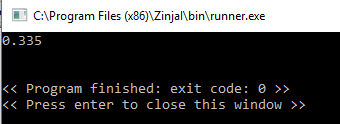
Para probar el algoritmo,



utilizaremos la siguiente función, con los límites de integración de 0 a 1, y 10 regiones,

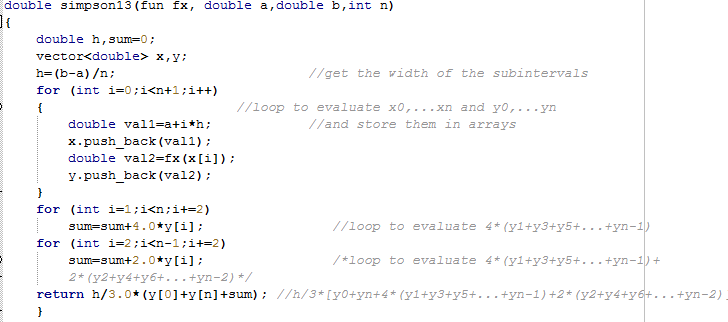


Obteniendo el siguiente resultado:

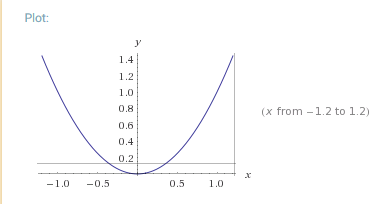


1. **Metodo de Simpsom 1/3**

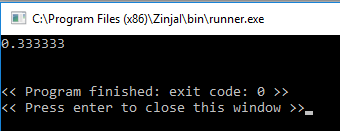
Para probar el algoritmo,



utilizaremos la siguiente función, con los límites de integración de 0 a 1, y 10 regiones,

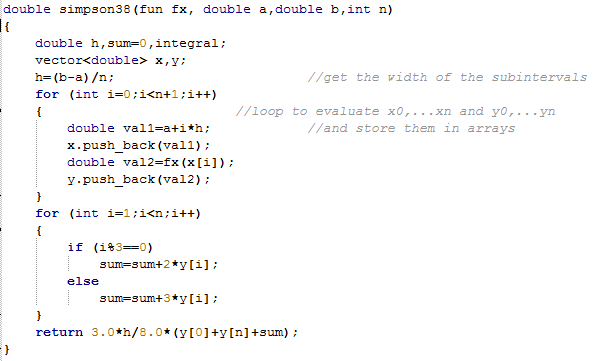


Obteniendo el siguiente resultado:

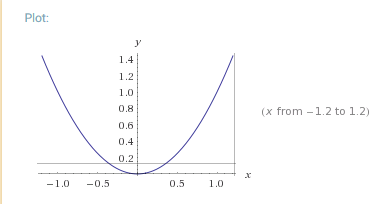


1. **Metodo de Simpsom 3/8**

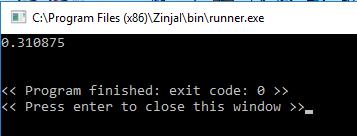
Para probar el algoritmo,



utilizaremos la siguiente función, con los límites de integración de 0 a 1, y 10 regiones,

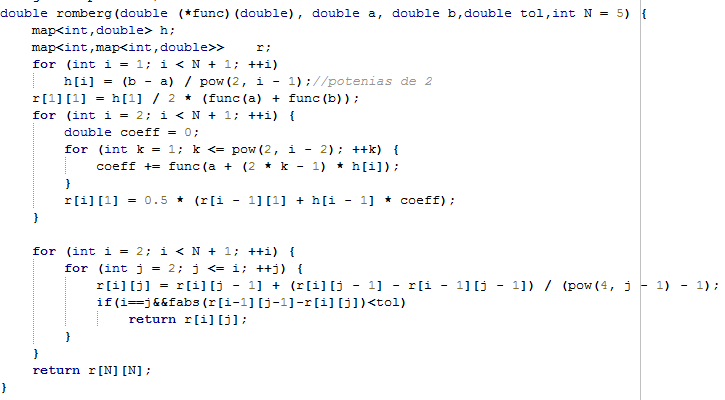


Obteniendo el siguiente resultado:

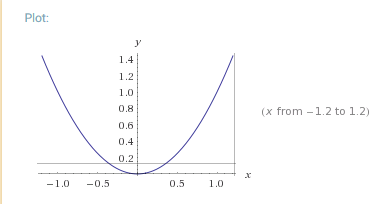


1. **Metodo de Romberg**

Para probar el algoritmo,



utilizaremos la siguiente función, con los límites de integración de 0 a 1, y 10 regiones,



Obteniendo el siguiente resultado:

